



Activité



Initiation à SCRATCH

28

Animateurs :

Constantin ANGHELIDI – Denis BERTHOZ

Démarrage : 23 Septembre 2020

Horaires

Le Mercredi de 15h30 à 16h30 – Salle Jaune

Présentation

Scratch est un outil de programmation simplifié, accessible dès la classe de CM1 jusqu'au lycée. Il permet d'apprendre les bases de la programmation grâce à 10 familles de briques genre « le-go »

Ce logiciel gratuit permet d'initier les élèves à des concepts fondamentaux en informatique (*programmation, boucle, test, etc.*).

Il repose sur une approche ludique de l'algorithmique, pour les aider à créer, à raisonner et à coopérer.

Sa prise en main est intuitive et rapide.

Les enseignants, les parents en apprenant l'utilisation de ce logiciel pourront aider les enfants dans cet apprentissage qui fait partie des programmes éducatifs dès le CM1...

But

Apprendre à utiliser la logique informatique d'une manière interdisciplinaire : Langues (*français, anglais, etc.*) - Mathématiques - Géométrie - Musique - Dessin en créant des jeux avec un travail de groupe

Pré-requis

Avoir de 10 à 90 ans et plus...

Pouvoir utiliser un ordinateur sous WINDOWS.

Savoir manier la souris

Être logique

Avoir une clé USB de 16 Go

